

Spelregler

Stockholm

Glöm Chicago! I sommar spelar vi Stockholm istället. Ska du samla på fyrtal, kasta alla dina kort eller gå all-in på att ta sista sticket. I Stockholm är allt möjligt!

Så här spelar du Finns i city

Spelas med en vanlig kortlek utan jokrar. Stockholm är ett stickspel, inspirerat av poker. Man börjar med att välja ut vem som börjar att dela ut, dvs. vara "dealer". Spelet spelas sen i två rundor:

Runda 1 - Byta kort och bygga sin hand, 3 byten

Varje omgång börjar med att varje spelare får 5 kort var. De ska nu **skapa en så bra pokerhand som möjligt** (enligt poängen nedan) genom att byta ut valfritt antal kort. Spelaren närmast dealern gör sitt byte först, sedan nästa spelare och så vidare.

Efter att alla spelare har gjort sitt första byte säger alla vad de har (ett par, triss osv.) utan att visa korten. Den med högsta pokerhanden får då poäng. Proceduren med bytet, upprepas en gång till med poäng för den högsta handen. Om en av spelarna väljer att slänga/byta något som denne uppgett som poänggrundande (t ex ett par) måste man visa upp de korten som byts, för att verifiera att man haft dem. Efter sista rundan med byten delas inga poäng ut. Den poängen delas ut i slutet av stickspelet istället.

Runda 2 - Ta stick

När alla spelare gjort sina byten spelar man en **stickspelsrunda med de fem kort man har på handen**. Spelaren till vänster om dealern börjar lägga ut ett av de fem korten denne har på handen. Om en spelare inte har ett kort i samma färg får den saka ett kort i en annan färg i stället. De andra spelarna måste sedan lägga ut ett kort i samma färg om möjligt. Den spelare som lagt det högsta kortet i rätt färg vinner sticket och kan nu spela vilket kort som helst och bestämmer vilken färg som gäller för nästa stick. De andra spelarna måste nu, precis som tidigare, lägga ett kort i samma färg som begärts.

Målet med stickspelet är att **vinna det sista sticket**, eftersom det ger 5 poäng. Efter stickspelet får även **spelaren med bäst hand poäng**.

När stickspelet är avslutat byter man ut dealern. Spelaren som sitter efter dealern blir nu istället dealer, och spelaren som sitter efter den nya dealern inleder nästa stickspel.

Ta Stockholm

Att ta Stockholm innebär att man tar alla kort (stick) under andra delen av spelet. Klarar man att ta Stockholm får man 15 poäng och misslyckas man får man minus 15 poäng.

En spelare tar Stockholm genom att ropa "Stockholm" direkt efter att byten av kort är avslutade och före det att spelaren som sitter efter dealern har inlett spelet.

Har man ropat Stockholm lägger man första kortet, oavsett vems tur i turordningen det egentligen är. Ingen spelare får poäng för handen när någon har utropat Stockholm.

För att kunna säga "Stockholm" måste man ha minst 15 poäng.
(Detta gäller om man inte klarar sin Stockholm får man minus 15 poäng)

Om fler än en spelare vill ta Stockholm vid samma tillfälle så går man efter den turordningen spelarna sitter i. Den spelare som sitter närmast efter dealern har förtur att ta Stockholm, medan den spelare som för tillfället är dealer står sist på tur att ta Stockholm.

Tips!

När en spelare vill ta Stockholm och denne har så pass hög poäng att den kommer att vinna om Stockholm lyckas, kan en annan spelare närmare given säga Stockholm och har då förtur. På detta sätt kan man alltså hindra en annan spelare att gå ut genom att själv ta minuspoäng. Det är alltså spelaren som sitter närmast given som har förtur på en Stockholm.

Köpstopp

När en spelare uppnått 42 poäng får denna inte längre byta ut sina kort utan måste stå över byten och köra utspel på de kort denna fått i första given. Det är alltså smart att ta Stockholm innan köpstoppet för att ha bäst chans att klara detta.

Vem vinner?

Den spelare som först uppnår över 52 poäng och spelet om Stockholm vinner spelet 🏆

Poäng

- Att vinna **spelet** (genom att ta det sista sticket) ger 5 poäng.
- **Par** (två kort med samma värde, t.ex. två kungar) ger 1 poäng.
- **Två par** (två olika par) ger 2 poäng.
- **Triss** (tre kort med samma värde, t.ex. tre kungar) ger 3 poäng.
- **Stege** (alla kort på handen kommer i följd, t.ex. 3,4,5,6,7) ger 4 poäng.
- **Färg** (alla kort på handen har samma färg, t.ex. hjärter) ger 5 poäng. Hjärter är högst, sen kommer Spader, Ruter och till sist klöver.
- **Kåk** (två av samma + tre av samma) ger 6 poäng.
- **Fyrtal** (fyra kort av samma värde, t.ex. fyra kungar) ger 8 poäng, eller så kan spelaren som får fyrtal välja att nollställa övriga spelares poäng.
- **Straight Flush** (färgstege, det vill säga alla korten har samma färg samt att alla korten kommer i följd) ger 11 poäng.
- **Royal Straight Flush** (som straight flush + att stegen innehåller de högsta möjliga korten, dvs. 10, knekt, dam, kung och ess) ger omedelbar vinst för den spelare som får det, trots att denne spelare inte uppnått 52 poäng.